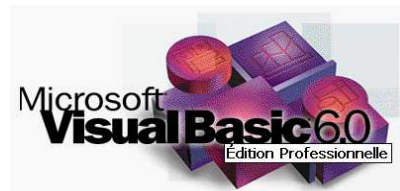




IG2I

ISIM 1 Partie PEV



P. KUBIAK

ISIM PEV 20062007



Au programme de cette séance :

III / Boîte à outils (suite)

Les OptionButtons

Les CheckBoxs

Les ComboBoxs

Les ListBoxs

Les TabStrip/ Frames

Les Status et Progress Bar

Les ToolBar et ImageList

➤ Exercice 2 : *Gestionnaire de bulletins*

III / Boîte à Outils

CheckBox et OptionButton

Mise en place des outils

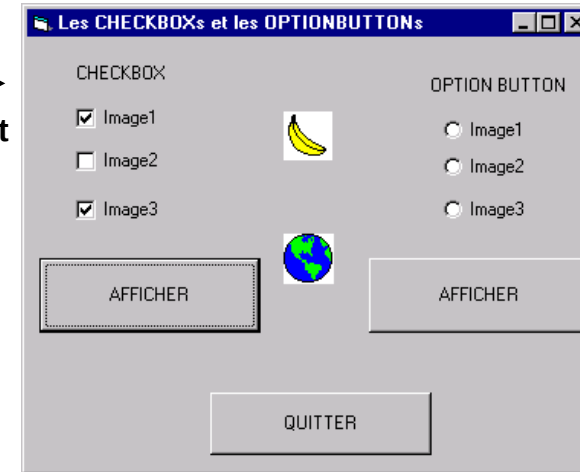
- 3 Images quelconques
- 3 Option Buttons
- 3 CheckBoxes
- 3 CommandButtons

En cours de fonctionnement
(après click sur AFFICHER
de gauche)

Propriété value



Propriété checked



En cours de fonctionnement
(après click sur AFFICHER
de droite)



Notion de Groupe de Contrôle



III / Boîte à Outils

CheckBox et OptionButton

The image shows two code windows for 'Projet1 - Form1 [Code]'. The left window shows the 'Click' event for 'CommandDROITE' with the following code:

```
Private Sub CommandDROITE_Click()  
If Option1.Value = True Then  
    Picture1.Visible = True  
    Picture2.Visible = False  
    Picture3.Visible = False  
Else  
    If Option2.Value = True Then  
        Picture2.Visible = True  
        Picture1.Visible = False  
        Picture3.Visible = False  
    Else  
        Picture3.Visible = True  
        Picture1.Visible = False  
        Picture2.Visible = False  
    End If  
End If  
End Sub
```

The right window shows the 'Click' event for 'CommandGAUCHE' with the following code:

```
Private Sub CommandGAUCHE_Click()  
If Check1.Value = 1 Then  
    Picture1.Visible = True  
Else: Picture1.Visible = False  
End If  
  
If Check2.Value = 1 Then  
    Picture2.Visible = True  
Else: Picture2.Visible = False  
End If  
  
If Check3.Value = 1 Then  
    Picture3.Visible = True  
Else: Picture3.Visible = False  
End If  
End Sub  
  
Private Sub CommandEND_Click()  
End  
End Sub
```

Two green arrows point from the left towards the code. A black arrow points from the 'Value' property in the properties window to the 'Propriété value' label.

Propriété value

Propriétés - Option3

Option3 OptionButton	
Alphabétique	Par catégorie
DisabledPicture	(Aucun)
DownPicture	(Aucun)
DragIcon	(Aucun)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
ForeColor	■ &H8000001:
Height	495
HelpContextID	0
Index	
Left	4080
MaskColor	■ &H00C0C0C
MouseIcon	(Aucun)
MousePointer	0 - Default
OLEDropMode	0 - None
Picture	(Aucun)
RightToLeft	False
Style	0 - Standard
TabIndex	5
TabStop	True
Tag	
ToolTipText	
Top	1440
UseMaskColor	False
Value	False
Visible	True
WhatsThisHelpID	False
Width	975

Value
Renvoie ou définit la valeur d'un objet.

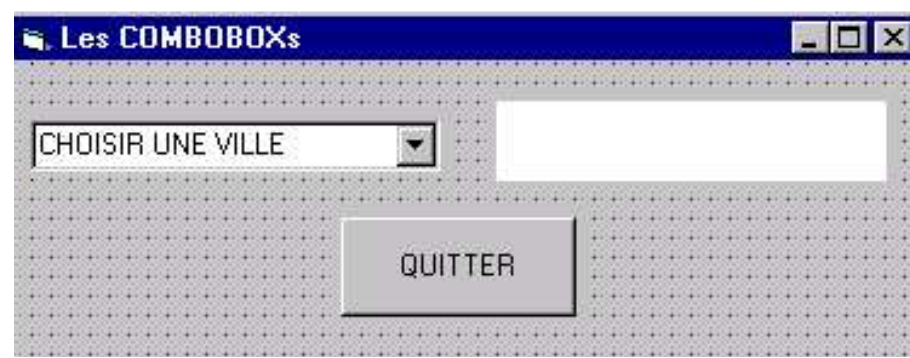


III / Boîte à Outils

ComboBox

Mise en place des outils

- 1 ComboBox
- 1 Label
- 1 CommandButtons



Combo1

Click

```
Private Sub Combo1_Click()  
Label1.Caption = Combo1.Text  
End Sub  
  
Private Sub CommandEND_Click()  
End  
End Sub  
  
Private Sub Form_Load()  
Combo1.AddItem "Lille"  
Combo1.AddItem "Paris"  
Combo1.AddItem "Nice"  
Combo1.AddItem "Agen"  
  
End Sub
```

Propriété text



En cours de fonctionnement
(après click sur la COMBO)

Propriétés - Combo1

Combo1 ComboBox

Alphabétique | Par catégorie

DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
ForeColor	80000000
Height	315
HelpContextID	0
Index	
IntegralHeight	True
ItemData	(Liste)
Left	120
List	(Liste)
Locked	False
MouseIcon	(Aucun)
MousePointer	0 - Default
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
RightToLeft	False
Sorted	False
Style	0 - Dropdown C
TabIndex	1
TabStop	True
Tag	
Text	IR UNE VILLE
ToolTipText	
Top	360
Visible	True
WhatsThisHelpID	0
Width	2535

Text
Renvoie ou définit le texte contenu dans le contrôle.



III / Boîte à Outils

ListBox

Mise en place des outils

1 ListBox

1 Label

1 CommandButtons



Propriété text

```
Private Sub Command1_Click()  
Label1.Caption = Label1.Caption & " " & List1.Text  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
List1.AddItem ("Lille")  
List1.AddItem ("Lens")  
List1.AddItem ("Paris")  
List1.AddItem ("Vancouver")  
List1.AddItem ("Mouscron")  
End Sub
```

```
Private Sub List1_Click()  
Label1.Caption = Label1.Caption & " " & List1.Text  
End Sub
```



Composants

Contrôleurs | Concepteurs | Objets à insérer

☒ :-) VideoSoft vsFlex3 Controls

☐ Acrobat Control for ActiveX

☐ Active Setup Control Library

☐ AxBrowse

☐ br549 OLE Control module

☐ C:\WINDOWS\SYSTEM\TDC.OCX

☐ Cdlg

☐ Contrôle d'administration d'images Kodak

☐ Contrôle de numérisation d'images Kodak

☐ Contrôle d'édition d'images Kodak

☐ Contrôle des miniatures Kodak

☐ DHTML Edit Control for IE5

☐ DirectAnimation Library

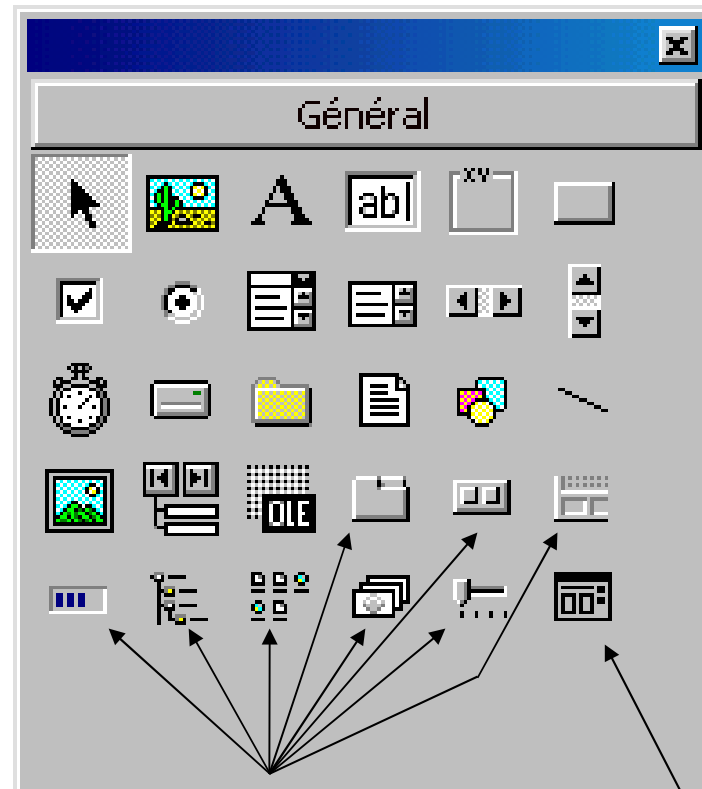
Parcourir...

☐ Éléments sélectionnés

:-) VideoSoft vsFlex3 Controls

Chemin d'accès: c:\WINDOWS\SYSTEM\VSFLEX3.OCX

OK Annuler Appliquer

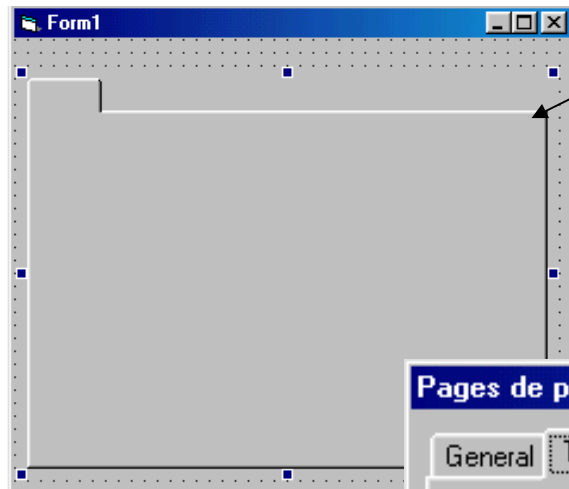


Microsoft Common Dialog Control 6.0

III / Boîte à Outils (élargissement)

Tabstrip / Frames

Mise en place des outils



1 Tabstrip

au moins 2 frames avec contenu

Propriété personnalisé

L'Onglet Tabs permet de décrire la table à onglets (tabstrip)

Remplir Caption

Remplir Keys

Tool Tip Text

=

Info Bulle

Pages de propriétés

General **Tabs** Police Image

Index: 1 ◀ ▶ Insert Tab Remove Tab

Caption:

Key:

Tag:

ToolTipText:

Image: 0

OK Annuler Appliquer Aide

Propriétés - TabStrip1

TabStrip1 TabStrip

Alphabétique Par catégorie

(À propos)	
(Name)	TabStrip1
(Personnalisé)	...
CausesValidation	True
DragIcon	(Aucun)
DragMode	0 - vbManual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	3615
HelpContextID	0
Index	
Left	120
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - ccDefault
MultiRow	False
OLEDropMode	0 - ccOLEDrop
ShowTips	True
Style	0 - tabTabs
TabFixedHeight	0
TabFixedWidth	0
TabIndex	0
TabStop	True
TabWidthStyle	0 - tabJustified



III / Boîte à Outils (élargissement)

Pour savoir quel onglets a été cliqué



```
Private Sub Tabstrip1_Click()  
Select Case TabStrip1.SelectedItem.Index
```

```
Case 1  
    Frame_Maths.Visible = True  
    Frame_infolog(0).Visible = False  
    Frame_infolog(1).Visible = False  
    frame_sport.Visible = False  
    Frame_result.Visible = False  
    onglet = 1
```

Exemple de code

```
Case 2  
    Frame_Maths.Visible = False  
  
    Frame_infolog(0).Visible = True  
    Frame_infolog(1).Visible = False  
  
    Frame_infolog(0).Caption = "Relevé des notes d'Info  
    frame_sport.Visible = False  
    Frame_result.Visible = False
```

III / Boîte à Outils (élargissement)

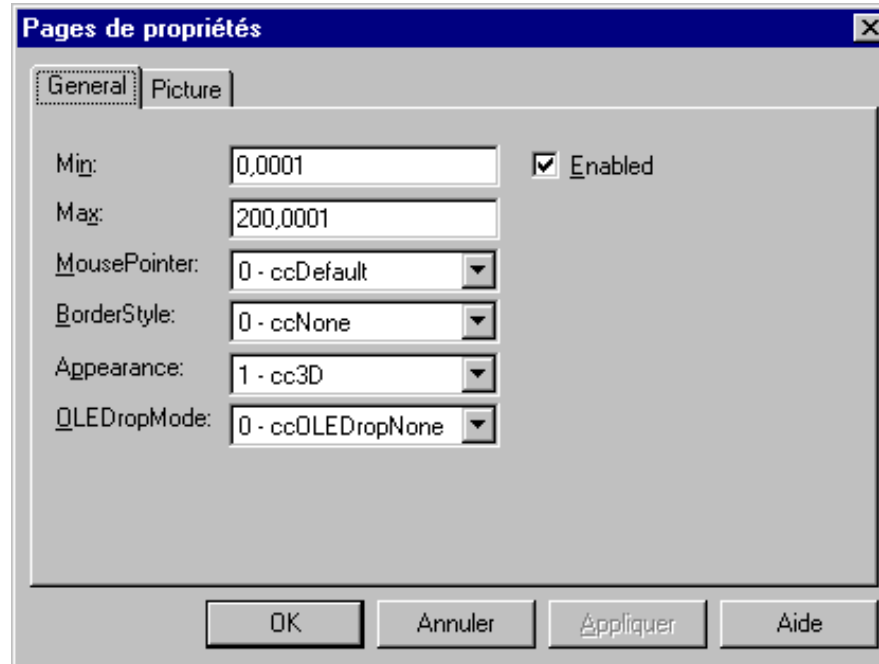
StatusBar et ProgressBar

La propriété personnalisé donne accès à :

L'Onglet Panels permet de décrire la barre d'état (status Bar)



Le champ Style permet d'ajouter des informations dans la barre d'état



ProgressBar1.Visible = True

For k = 1 To 100

ProgressBar1.Value = k

Next k

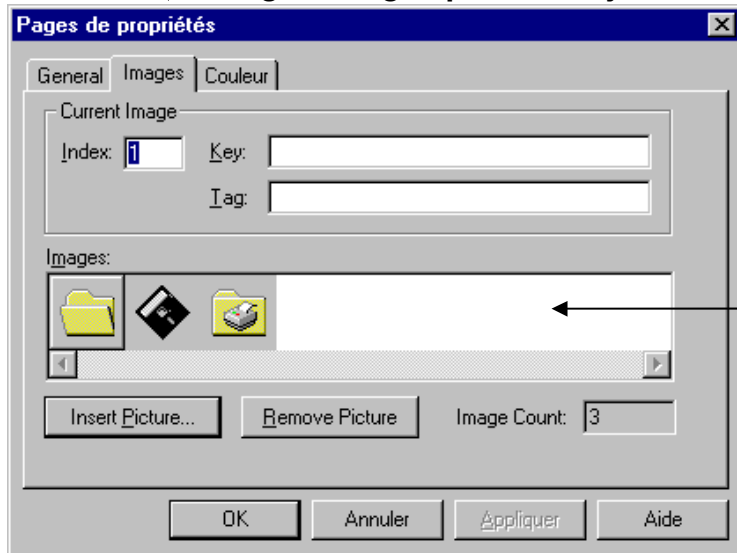


III / Boîte à Outils (élargissement)

ImageList et ToolBar

La propriété personnalisée donne accès à :

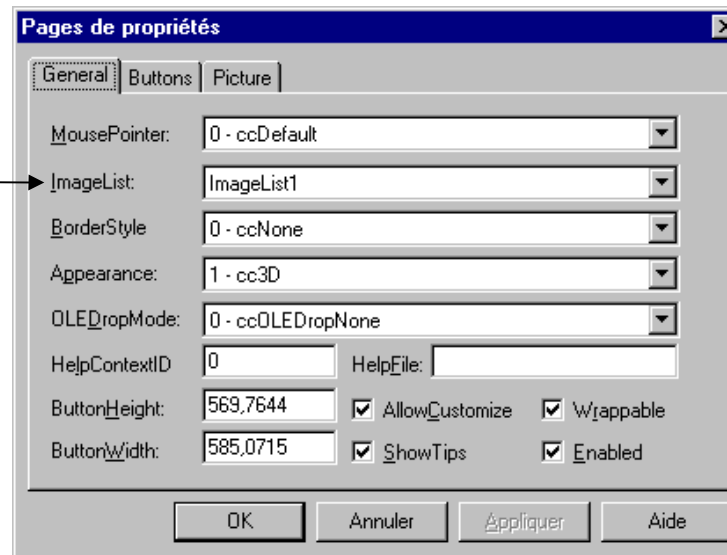
↓ L'Onglet Images permet d'ajouter des images à la liste



Conseil :
prendre de
Préférence
des .ico

1^{er} temps :

↓ L'Onglet General permet de faire
appel à l'ImageList enregistrée
précédemment



oolbar1

ButtonClick

```
Private Sub Toolbar1_ButtonClick(ByVal Button As ComctlLi  
  
If Button.Index = 1 Then  
openbull  
End If  
  
End Sub
```

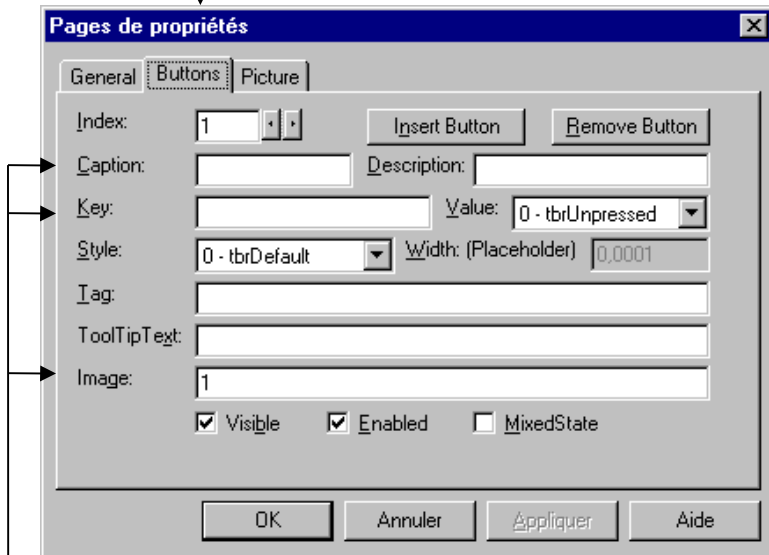


III / Boîte à Outils (élargissement)

ImageList et ToolBar

2ème temps :

L'Onglet Buttons permet d'ajouter des boutons à la ToolBar



Ne pas remplir Caption !

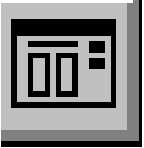
En revanche, via le champ Image, associer une image de ImageList au bouton en cours de création

Donner une Keys pour chaque bouton



IV / Fonctions avancées

CommonDialog (appel aux fenêtres standards de Window)



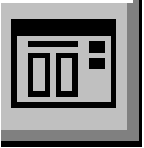
Pour voir la boîte OUVRIR

```
Private sub toolbar1_buttonclick(byval button ...)  
    if button.index=1 then 'bouton ouvrir = bouton n°1  
        with commondialog1  
            .filename=« «*.xls  
            .dialogtitle="OUVRIR UN BULLETIN"  
            .showopen  
        end with  
    end if
```



IV / Fonctions avancées

CommonDialog (suite)



Pour voir la boîte SAVE

```
Private sub toolbar1_buttonclick(byval button ...)  
    if button.index=2 then 'bouton save = bouton n°2  
        with commdialog1  
            .filename=« toto.xls  
            .dialogtitle="SAUVEGARDER UN BULLETIN"  
            .showsave  
        end with  
    end if
```

Pour voir la boîte PRINT

```
Private sub toolbar1_buttonclick(byval button ...)  
    if button.index=3 then 'bouton Imprimer = bouton n°3  
        with commdialog1  
            .showprinter  
        end with  
    end if
```

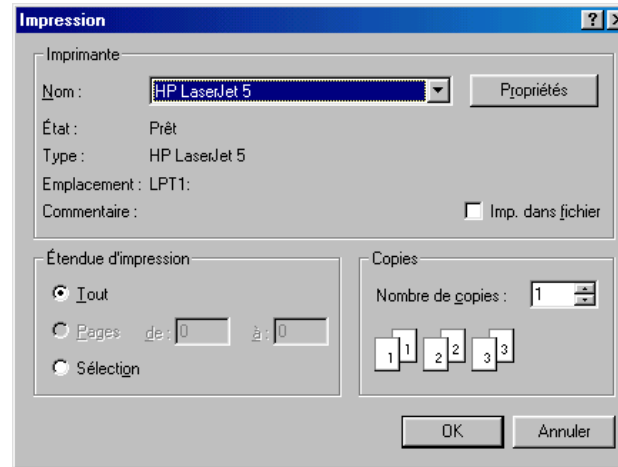
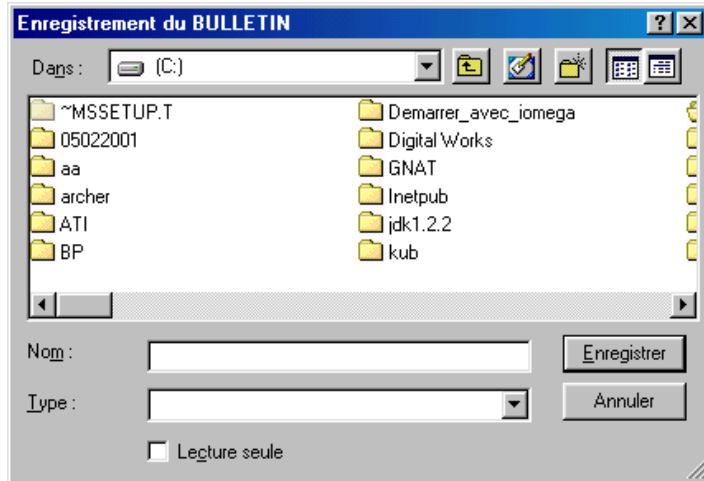
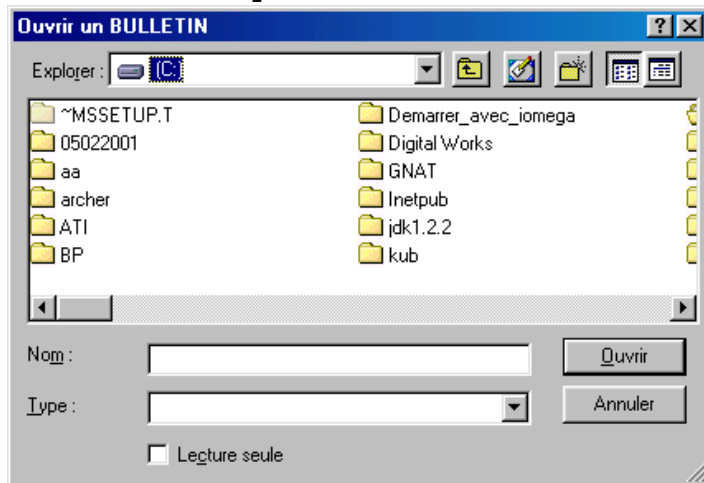


IV / Fonctions avancées

CommonDialog (appel aux fenêtres standards de Window)

ShowOpen & ShowSave

ShowPrinter

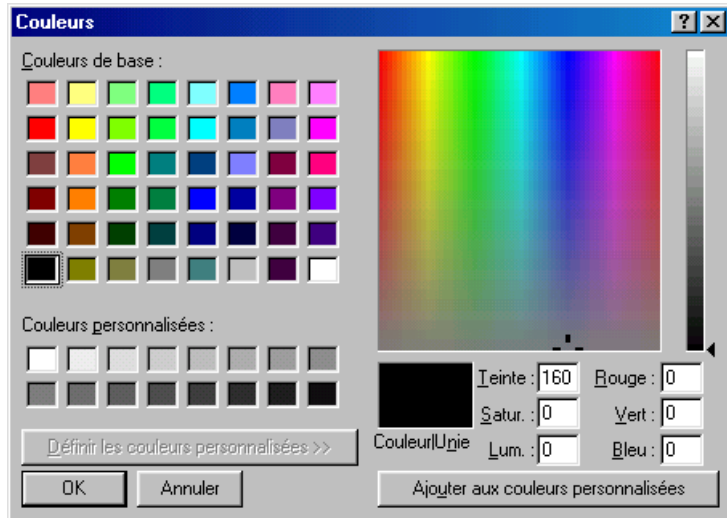


Voir annexe 5 pour flag et propriétés



IV / Fonctions avancées

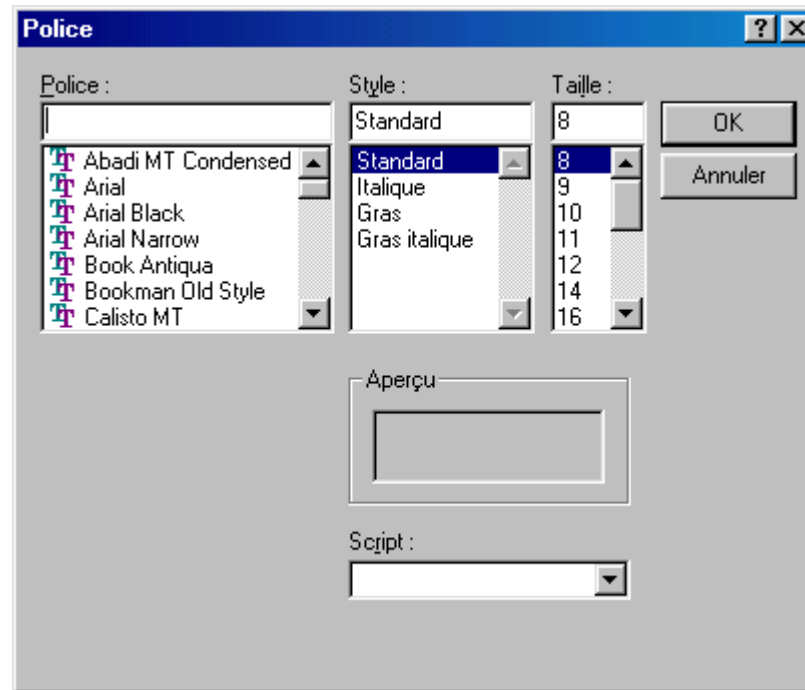
CommonDialog (appel aux fenêtres standards de Window)



ShowColor

Voir annexe 5 pour flag et propriétés

ShowFont





**** EXERCICE FIN SEANCE 2 ****

JURY d'EXAMEN

NOM : Prénom :

Mathématiques | Informatique | Logique | Sport | Résultat

Relevé des notes de Mathématiques

Note du DS 1 :

Note du DS 2 :

Note de l'examen : Moyenne :

Quitter

12/03/01 11:32 Année 2000/2001

Gestion de bulletins

- Les CommonDialog seront utilisées sans accès disque

Programme prochaine séance :

- client Active X (Excel et Word)
- Relation avec Access